



STADIN KELTAMUSTAT RY · BÖNDE EVENTS ESITTÄÄ

BÖNDE-BINGO – PELIOHJE



BÖNDE-bingo on Stadin Keltamustien oma bingo-peli. Bingoemäntä valitsee kategoriat ja arpoo kaikille saman 24 ruudun sisällön; jokainen pelaaja saa ruudut omassa järjestyksessään. Merkitse tapahtumia, täytä linja ja huuda **BÖNDE!**

Peli: stadinkeltamustat.fi/bingo

PDF: stadinkeltamustat.fi/docs/bonde-bingo-ohje.pdf

1. RUUDUKKO

- Ruudukko on **5 × 5**. Ulkoreunan 24 ruutua sisältävät pelin fraasit.
- Keskiruutu on vapaa** (Bönde Events -logo) ja lasketaan mukaan kaikkiin linjoihin.
- Kaikilla on sama sisältö, mutta eri järjestyks.
- Kun ruudun tapahtuma toteutuu, merkitse se napauttamalla. Bingoemäntä on tuomari.

2. VAAKA-, PYSTY- JA VINO-BÖNDE

Linjabönde syntyy, kun viisi ruutua samalla linjalla on merkitty (keskiruutu lasketaan automaattisesti). Kolme tapaa:

VAAKA-BÖNDE

Yksi vaakasuora **rivi** on täynnä reunasta reunaan.

PYSTY-BÖNDE

Yksi pystysuora **sarake** on täynnä ylhäältä alas.

VINO-BÖNDE

Jompikumpi **kulmasta kulmaan** kulkevista vinoista (↘ tai ↙).

Ruudukon reunalla olevat numerot kertovat, **montako ruutua vielä puuttuu** kuhunkin mahdolliseen Böndeeseen:

- Oikealla** — vaaka-Bönde (yksi luku per rivi)
- Alhaalla** — pysty-Bönde (yksi luku per sarake)
- Alanurkissa** — vino-Böndet (vasen ↙, oikea ↘)

Kun luku on **0**, kyseinen linja on valmis.

3. PELINÄKYMÄ



Esimerkki pelinäkömästä. Keltaiset ruudut on merkitty; reunojen numerot näyttävät, montako ruutua puuttuu vaaka-, pysty- ja vino-Böndestä.

4. VOITTO JA HUUTO

Kun saat Bönden, huuda **BÖNDE!** — ei Bingo!. Voittolinjaan tippuvat kirjaimet **B-Ö-N-D-E** (sarakeittain; täydessä ruudukossa kunkin kirjaimen rivi arvotaan).

5. PELIMUODOT

- **2-vaiheinen** (oletus): ensin riittää vaaka-, pysty- tai vino-Bönde. Bingoemäntä voi siirtää pelin vaiheeseen 2, jossa tavoite on koko ruudukko täyteen.
- **1-vaiheinen**: pelataan suoraan koko ruudukon täyttymiseen asti.

Molemmissa muodoissa voiton huuto on BÖNDE!

6. FAIR PLAY

1. Merkitse vain toteutuneita tapahtumia.
2. Älä keksi tilanteita äläkä työnnä fraaseja selostajan suuhun.
3. Bingoemäntä ratkaisee erimielisyydet.